



Šplhací sestava

Typ výrobku: SS-501

Základní informace:

Věková kategorie:	3 - 14 let
Minimální prostor:	9 x 5,5 m
Rozměr zařízení d. š. v.:	4,4 x 1 x 2,1 m
Výška volného pádu:	2 m
Dopadová plocha EN 1177:	50 m ² / guma nebo kačírky
Určení:	exteriér
Dostupnost náhradních dílů:	dodá výrobce
Certifikát shody s normou:	EN 1176-1

Vybavení:

- 1x šplhací tyč (kov)
- 1x žebříky (kov)
- 1x šplhací síť
- 1x lezecká stěna s horolezeckými chytly
- 1x houpací lanové kruhy (2 ks)

Materiál:

Dřevěné části:	lepené hranoly
Plastové části:	polyamid
Kovové díly:	konstrukční ocel
Lana a síť:	polypropylen s vnitřním ocelovým jádrem
Horolezecké chytly:	křemičitý písek + epoxidové pryskyřice

Povrchová úprava:

Impregnace a dvouvrstvá aplikace vrchního lazurovacího laku.
Prášková vypalovaná barva Komaxit.
Žárové zinkování.

Popis:

Nosná konstrukce šplhací sestavy je vyrobena z lepených hranolů 100 x 100 mm. Toto řešení zajišťuje maximální možnou ochranu proti vzniku prasklin, které jsou běžné u výrobků z mimostředového dřeva. Povrchová úprava těchto hranolů spočívá v impregnaci a dvouvrstvé aplikaci vrchního lazurovacího laku, splňujícího podmínky normy EN 71/3 (bezpečné pro dětské hračky). Tyto konstrukce jsou do terénu kotveny v ocelových patkách, které jsou chráněny proti korozi žárovým zinkováním a uloženy do betonového lože. Kotvy jsou připevněny k hernímu prvku pomocí šroubů a jejich konstrukce zaručuje, že dřevěné prvky nebudou v přímém kontaktu se zemí. Veškeré kovové prvky jsou upraveny vypalovanou práškovou barvou KOMAXIT dle odstínu RAL. Šplhací síť a šplhací lanové kruhy jsou vyrobeny z materiálu HERKULES (16 mm lana z polypropylenu s vnitřním ocelovým jádrem). U šplhací sítě jsou lana spojována plastovými spoji. Lezecká stěna je vyrobena z vodovzdorné překližky určené pro venkovní prostředí. Horolezecké chytly jsou vyrobeny z křemičitého písku a epoxidové pryskyřice - to zaručuje dlouhou životnost, stálobarevnost i šetrný povrch pro kůži na ruku. Veškerý spojovací materiál je pozinkovaný nebo nerezový.

